

IDA Basics

Deployment-Optionen für Recognition

ÜBERBLICK

IDA Recognition ist das **Kernfeature zur Datenerfassung** in PLANET AI's IDA-Plattform. Auch in Szenarien wie verzerrten, qualitativ schlechten Scans mit Maschinenschrift und schwer lesbarer Handschrift liefert es OCR- und ICR-Ergebnisse mit außergewöhnlicher Genauigkeit. Weitere Einzelheiten entnehmen Sie bitte dem [Feature-Datasheet](#).

IDA Recognition kann als **Client-Server-Anwendung** genutzt oder als **Software Development Kit (SDK)** integriert werden. Dieses Datasheet beschreibt die Systemanforderungen und Spezifikationen für jede Option.

IDA SERVER

IDA Recognition als Teil des IDA Servers gilt als Standard-Deployment. Der IDA Server bietet eine Browser-Schnittstelle und kann mit zusätzlichen IDA-Features wie [Classification](#) und [Extraction](#) erweitert werden.

IDA verwendet eine **gRPC-API**, um die Kommunikation zwischen dem IDA Server und dem Client zu ermöglichen.

Unterstützte Betriebssysteme

Für 64-bit-Systeme

Linux: Ubuntu 18.04 - 25.10, Debian 11, 12; CentOS 8, Red Hat 8.x, 9; LEAP 15.x, SLES 15 SP 4-6

Windows: 10, 11

Windows Server: 2016, 2019, 2022

Docker

Zusätzliche Systemanforderungen:

- Mind. 12 GB Festplattenspeicher
- Mind. 16 GB Arbeitsspeicher (RAM)
- CPU-only-Modus möglich

Bitte kontaktieren Sie uns für weitere Details zu Hardware-Empfehlungen und Beispielrechnungen für den Dokumentendurchsatz.

Zusätzlich gibt es eine REST-API (als Wrapper für gRPC) sowie zwei Java-SDKs zur Client-Server-Kommunikation.

IDA RECOGNITION SDK

Für diejenigen, die IDA Recognition direkt in Softwareanwendungen integrieren möchten, bieten wir ein maßgeschneidertes Software Development Kit (SDK) an.

Bitte beachten Sie, dass das Recognition SDK aufgrund seines vorkonfigurierten Workflows standardmäßig Sprachmodelle zur Dekodierung verwendet. Das .tiff-Ausgabeformat wird vom Recognition SDK nicht unterstützt.

Zusätzliche Systemanforderungen:

- Mind. 6 GB Festplattenspeicher
- **Unterstützte Programmiersprachen:** Java, C# (Wrapper, bereitgestellt als DLL)
- **Separate SDK-Versionen:** CPU-only und volle CPU-/GPU-Unterstützung